REGULAMENTO OFICIAL

CHAMPIONS LAGOINHA 2026

Nome do Evento: Champions Lagoinha 2026

Data: 02 de novembro de 2026 (segunda-feira – Feriado de Finados)

Horário: Das 13h às 18h

Local: Marrada Sport Club – Parnamirim/RN

Organização: Champions + Hero (Lagoinha)

Parceria: Juntos fazendo algo ainda maior!

1. OBJETIVO

- O torneio Champions Lagoinha tem como objetivo promover a comunhão, a integração e a unidade entre os participantes de todas as igrejas, proporcionando uma tarde de futebol, diversão, integração e propósito. Mais do que uma competição esportiva, o evento busca fortalecer laços e celebrar a fé em um ambiente de respeito, ética e espírito esportivo cristão.

2. INSCRIÇÃO DAS EQUIPES E REGRAS

- As inscrições serão abertas de 1º de setembro a 10 de outubro.
- A inscrição será confirmada mediante pagamento da taxa de R$ 500,00 por equipe, até 10 de outubro.
- Cada equipe poderá inscrever no máximo 16 atletas.
- Não será permitida a inscrição de atletas após o início do torneio.
- Todas as igrejas evangélicas podem participar, promovendo a unidade do Corpo de Cristo.
- Não será permitido o uso de palavrões em campo ou fora dele. O atleta que descumprir essa regra estará sujeito às sanções disciplinares previstas neste regulamento, incluindo cartão amarelo e saída temporária de 2 minutos.
- O time que descumprir regras de conduta grave poderá ser desclassificado do torneio, sem direito a reembolso.
- Cada equipe poderá convidar até 4 atletas evangélicos para compor o time, desde que a igreja à qual pertençam não participe do torneio.
- Não será permitida a participação de atleta não evangélico. Caso seja comprovada a participação, a equipe será desclassificada, sem reembolso da inscrição.
- Se necessário, será solicitado comprovante de membresia do atleta, assinado e carimbado pelo pastor da igreja.

3. FORMATO DA COMPETIÇÃO

- O formato do torneio será definido de acordo com a quantidade de equipes inscritas.
- Na fase de grupos: vitória = 3 pontos; empate = 1 ponto; derrota = 0 ponto.

4. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- 1) Menor número de cartões recebidos (amarelos e vermelhos somados).
- 2) Saldo de gols.
- 3) Maior número de gols marcados.
- 4) Confronto direto.
- 5) Persistindo o empate, sorteio.

5. TEMPO DE JOGO

- Cada partida terá 2 tempos de 12 minutos.
- Não haverá pedido de tempo por nenhuma equipe.
- O intervalo entre os dois tempos será de 2 minutos.

6. NÚMERO DE JOGADORES

- Número padrão: 7 jogadores por equipe (Fut7).
- Número mínimo para iniciar a partida: 5 jogadores.
- Número máximo por equipe: 16 atletas.
- Se a equipe tiver menos que o mínimo no horário da partida, será declarado W.O.

7. SUBSTITUIÇÕES

- As substituições serão livres, sem limite de quantidade, e deverão ser feitas com autorização do árbitro.

8. UNIFORME

- Não será obrigatório o uso de uniformes completos, pois a organização poderá disponibilizar coletes.
- É exigido calção preto e meião/meia preta.
- Em caso de conflito de cores, a organização determinará o uso de coletes.

9. ARBITRAGEM

- As partidas serão conduzidas por árbitros designados pela organização.
- As decisões da arbitragem são soberanas e não cabem recursos durante o jogo.

10. DISCIPLINA EM JOGO

- Cartão amarelo: advertência e saída obrigatória do atleta por 2 minutos de jogo.
- Não haverá cartão azul.
- Dois cartões amarelos no torneio: suspensão de 1 jogo.
- Cartão vermelho: suspensão automática de 1 partida, podendo haver punição maior conforme decisão da organização.
- Atitudes antidesportivas, agressões ou desrespeito poderão resultar em suspensão ou exclusão da equipe.

11. W.O. E PONTUALIDADE

- Haverá tolerância de 5 minutos apenas para o início das duas primeiras partidas do torneio.
- Nas demais partidas, não haverá tolerância. As equipes deverão estar prontas para entrar em campo assim que a partida anterior terminar.
- Em caso de ausência ou de equipe sem o número mínimo de jogadores conforme as regras de W.O., será considerada derrota por 3 a 0.
- A equipe poderá ser eliminada do torneio a critério da organização.

12. RESPONSABILIDADE DOS ATLETAS

- A organização não se responsabiliza por lesões, acidentes ou danos materiais ocorridos durante o evento.
- Recomenda-se que todos os atletas estejam aptos à prática esportiva e, preferencialmente, possuam seguro ou acompanhamento médico.

13. PREMIAÇÃO

- Campeão: troféu + medalhas.
- Vice-campeão: medalhas.
- Artilheiro: troféu de artilheiro.
- Melhor goleiro: troféu de melhor goleiro.

14. CRITÉRIOS PARA ARTILHEIRO E MELHOR GOLEIRO

- Em caso de empate na artilharia, vencerá o atleta com a maior média de gols marcados por partida.
- Em caso de empate na premiação de melhor goleiro, vencerá o goleiro com a menor média de gols sofridos por partida.

15. SEMIFINAIS E FINAL

- Se uma semifinal ou a final terminar empatada no tempo regulamentar, a decisão será definida por cobranças alternadas de pênaltis, conforme orientação da arbitragem.

16. ORGANIZAÇÃO

- A organização (Champions + Hero) terá autoridade sobre o torneio.
- Os casos omissos serão resolvidos pela organização, cuja decisão será soberana.

17. DISPOSIÇÕES FINAIS

- Ao se inscrever, a equipe declara estar de acordo com este regulamento e com todas as regras aqui estabelecidas.
- O torneio tem caráter cristão, prezando pelo respeito, ética, espírito esportivo e unidade entre as igrejas.

Uma tarde de futebol, comunhão e unidade! Um tempo de diversão, integração e propósito. Vem com a gente fazer história!

Champions + Hero | Juntos fazendo algo ainda maior!